

IF 2  
QCM 1, Version:

Nom: \_\_\_\_\_

Carte d’étudiant: \_\_\_\_\_

Remplissez la table avec les lettres correspondant à vos réponses.

Questions	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
Réponse(s)													

Bonne réponse=1pt; mauvaise réponse ou réponse incomplète =-0,5pt; pas de réponse=0pt. (Toutes les questions ont au moins une bonne réponse). Le total est sur 13.

- On considère la classe définie par : `A {int i; void print(){System.out.println(i); }}`  
L’exécution de `A a=new A(); A b=new A(); a.i=5; b.i=10; a.print();`
  - affiche 5
  - affiche 10
  - la classe A ne peut être compilée
- On considère la classe définie par : `A {int i=0; }`. L’exécution de:  
`A a,b; a.i=10; b=a; b.i=5; System.out.println(a.i);`
  - affiche 10
  - affiche 5
  - provoque une erreur
- Quel est le résultat du morceau de code : `int i,j; i=10; j=i; j=5; System.out.println(i);`
  - il affiche 5
  - il affiche 10
  - il provoque une erreur
- On considère la classe définie par : `A {int i; }`. L’exécution de:  
`A a=new A();A b=new A(); a.i=10; b=a; b.i=5;`  
`if(a==b)System.out.println("EGAL"); else System.out.println("PAS EGAL");`
  - affiche EGAL
  - affiche PAS EGAL
  - provoque une erreur
- On définit la méthode `permuter`:

```
public static void permuter (String s1, String s2, int x1, int x2){  
    String tmp1=s1; s1=s2; s2=tmp1; int tmp2=x1; x1=x2; x2=tmp2;  
}
```

Considérons: `String a="bon"; String b="jour"; int c=3; int d =4; permuter(a,b,c,d);`  
Quelles seront les valeurs de a,b,c,d après l’exécution de ce code?
  - "bon", "jour", 3, 4
  - "jour", "bon", 3, 4
  - "bon", "jour", 4, 3
  - "jour", "bon", 4, 3
- On considère la classe définie par : `A {static int i; static void print(){System.out.println(i); }}`. L’exécution de:  
`A a=new A(); A b=new A(); a.i=5; b.i=10; a.print();`
  - affiche 5
  - affiche 10
  - la classe A ne peut être compilée

7. On considère la classe définie par : `A {int i; }`. L'exécution de:  
`A a=new A(); A b=new A(); a.i=10; b.i=10;`  
`if(a==b)System.out.println("EGAL"); else System.out.println("PAS EGAL");`
- (a) affiche EGAL
  - (b) affiche PAS EGAL
  - (c) provoque une erreur
8. On considère la classe définie par : `A {static int i; void print(){System.out.println(i); }}`  
L'exécution de `A a=new A(); A b=new A(); a.i=5; b.i=10; a.print();`
- (a) affiche 5
  - (b) affiche 10
  - (c) la classe A ne peut être compilée
9. On considère la classe définie par : `A {int i; static void print(){System.out.println(i); }}`. L'exécution de:  
`A a=new A(); A b=a; a.i=5; b.i=10; a.print();`
- (a) affiche 5
  - (b) affiche 10
  - (c) la classe A ne peut être compilée
10. On considère la classe définie par : `A {static int i; }`. L'exécution de:  
`A a=new A(); A b=new A(); a.i=10; b.i=5; System.out.println(a.i);`
- (a) affiche 5
  - (b) affiche 10
  - (c) provoque une erreur
11. On considère la classe définie par : `A {int i=0; B b; }`, la classe: `B {int j=0;}` et le code `A a1=new A(); A a2=new A(); B b=new B();`  
Quelles expressions ont la valeur true:
- (a) `(a1.i != b.j)`
  - (b) `(a1.b == a2.b)`
  - (c) `(a1 == a2)`
12. On suppose que la fonction `public int f(int x, int y){... }` est déclarée dans la classe A. Parmi les déclarations suivantes lesquelles peuvent être ajoutées à la classe A:
- (a) `public double f(int x, int y){... }`
  - (b) `private double f(int x, int y){... }`
  - (c) `private double f(int a, int b){... }`
  - (d) `public double f(int x, int y, int z){... }`
13. On considère la classe définie par : `A {int i; }`  
L'exécution de: `A a=new A(); A b=new A(); a.i=8; b=a; b.i=5; System.out.println(a.i);`
- (a) affiche 5
  - (b) affiche 8
  - (c) provoque une erreur

# Answer Key for Exam A

*Bonne réponse=1pt; mauvaise réponse ou réponse incomplète =-0,5pt; pas de réponse=0pt. (Toutes les questions ont au moins une bonne réponse). Le total est sur 13.*

1. On considère la classe définie par : `A {int i; void print(){System.out.println(i); }}`  
L'exécution de `A a=new A(); A b=new A(); a.i=5; b.i=10; a.print();`

- (a) affiche 5
- (b) affiche 10
- (c) la classe A ne peut être compilée

2. On considère la classe définie par : `A {int i=0; }`. L'exécution de:  
`A a,b; a.i=10; b=a; b.i=5; System.out.println(a.i);`

- (a) affiche 10
- (b) affiche 5
- (c) provoque une erreur

3. Quel est le résultat du morceau de code : `int i,j; i=10; j=i; j=5; System.out.println(i);`

- (a) il affiche 5
- (b) il affiche 10
- (c) il provoque une erreur

4. On considère la classe définie par : `A {int i; }`. L'exécution de:  
`A a=new A();A b=new A(); a.i=10; b=a; b.i=5;`  
`if(a==b)System.out.println("EGAL"); else System.out.println("PAS EGAL");`

- (a) affiche EGAL
- (b) affiche PAS EGAL
- (c) provoque une erreur

5. On définit la méthode `permuter`:

```
public static void permuter (String s1, String s2, int x1, int x2){  
    String tmp1=s1; s1=s2; s2=tmp1; int tmp2=x1; x1=x2; x2=tmp2;  
}
```

Considérons: `String a="bon"; String b="jour"; int c=3; int d =4; permuter(a,b,c,d);`  
Quelles seront les valeurs de `a,b,c,d` après l'exécution de ce code?

- (a) "bon", "jour", 3, 4
- (b) "jour", "bon", 3, 4
- (c) "bon", "jour", 4, 3
- (d) "jour", "bon", 4, 3

6. On considère la classe définie par : `A {static int i; static void print(){System.out.println(i); }}`. L'exécution de:

`A a=new A(); A b=new A(); a.i=5; b.i=10; a.print();`

- (a) affiche 5
- (b) affiche 10
- (c) la classe A ne peut être compilée

7. On considère la classe définie par : `A {int i; }`. L'exécution de:

`A a=new A(); A b=new A(); a.i=10; b.i=10;`  
`if(a==b)System.out.println("EGAL"); else System.out.println("PAS EGAL");`

- (a) affiche EGAL
- (b) affiche PAS EGAL
- (c) provoque une erreur

8. On considère la classe définie par : `A {static int i; void print(){System.out.println(i); }}`  
 L'exécution de `A a=new A(); A b=new A(); a.i=5; b.i=10; a.print();`
- (a) affiche 5
  - (b) affiche 10
  - (c) la classe A ne peut être compilée
9. On considère la classe définie par : `A {int i; static void print(){System.out.println(i); }}`. L'exécution de:  
`A a=new A(); A b=a; a.i=5; b.i=10; a.print();`
- (a) affiche 5
  - (b) affiche 10
  - (c) la classe A ne peut être compilée
10. On considère la classe définie par : `A {static int i; }`. L'exécution de:  
`A a=new A(); A b=new A(); a.i=10; b.i=5; System.out.println(a.i);`
- (a) affiche 5
  - (b) affiche 10
  - (c) provoque une erreur
11. On considère la classe définie par : `A {int i=0; B b; }`, la classe: `B {int j=0;}` et le code `A a1=new A(); A a2=new A(); B b=new B();`  
 Quelles expressions ont la valeur true:
- (a) `(a1.i != b.j)`
  - (b) `(a1.b == a2.b)`
  - (c) `(a1 == a2)`
12. On suppose que la fonction `public int f(int x, int y){... }` est déclarée dans la classe A. Parmi les déclarations suivantes lesquelles peuvent être ajoutées à la classe A:
- (a) `public double f(int x, int y){... }`
  - (b) `private double f(int x, int y){... }`
  - (c) `private double f(int a, int b){... }`
  - (d) `public double f(int x, int y, int z){... }`
13. On considère la classe définie par : `A {int i; }`  
 L'exécution de: `A a=new A(); A b=new A(); a.i=8; b=a; b.i=5; System.out.println(a.i);`
- (a) affiche 5
  - (b) affiche 8
  - (c) provoque une erreur